

CHƯƠNG TRÌNH TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC

Ngành: Công nghệ thông tin

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Tên học phần: Quy trình RUP
2. Mã số học phần: CT2308
3. Tên học phần bằng tiếng Anh: Rational Unified Process
4. Số tín chỉ: 3[2-1] Học phần tự chọn hay bắt buộc: Tự chọn
5. Trình độ: cho sinh viên năm thứ 4
6. Phân bố thời gian:
 - Lên lớp: Lý thuyết: 30 tiết
 - Bài tập, thực hành: 30 tiết
 - Khác
7. Điều kiện tiên quyết (nếu có)
8. Mục tiêu học phần:
 - Giúp sinh viên nắm được các giai đoạn phát triển phần mềm của quy trình RUP và dựa vào quy trình này tạo ra các ứng dụng .
9. Mô tả vắn tắt học phần:

Trình bày tổng quan quy trình phát triển phần mềm RUP, chú trọng các giai đoạn lập mô hình nghiệp vụ (Business Modeling), yêu cầu (Requirements), phân

tích và thiết kế (Analysis & Design), thực thi (Implementation), Kiểm thử (Test), triển khai (Deployment).

10. Nhiệm vụ của sinh viên:

- Dự lớp
- Thực hành tại phòng lab

11. Tài liệu tham khảo:

- Sách, giáo trình chính

[1] Dương Anh Đức, Trần Hạnh Nhi, Lâm Quang Vũ (2004), “ Qui trình phát triển phần mềm, Nhà Xuất bản Đại học Quốc gia thành phố Hồ Chí Minh

[2] Lê Minh Trung (2004), “ Thiết kế trực quan với UML & Rational Rose”, Nhà xuất bản thống kê.

[3] Roger S. Pressman (2001), “ Software Engineering - A Practitioner’s Approach”, McGraw-Hill.

- Tài liệu tham khảo

[4] Per Kroll, Philippe Kruchten (2003), “The Rational Unified Process Made Easy: A Practitioner’s Guide to Rational Unified Process”, Addison – Wesley Pub Co.

[5] Guide to the Software Engineering Body of Knowledge, Stoneman Version - Swebok, (Ver. 6.0, 1/2000), <http://www.swebok.org>

[6] Đặng Văn Đức (2002), “Phân tích thiết kế hướng đối tượng bằng UML”

12. Tiêu chuẩn đánh giá sinh viên (ngoài qui định chung, nếu có):

- Dự lớp

- Thảo luận
- Báo cáo
- Thi cuối kỳ

13. Thang điểm: 10

14. Nội dung chi tiết :

Chương 1: Tổng quan quy trình RUP

1. Tầm quan trọng của việc phát triển phần mềm theo quy trình
2. Khái quát về quy trình RUP
3. Kiến trúc của quy trình RUP

Chương 2: Giai đoạn Business Modeling

1. Đánh giá tình trạng nghiệp vụ
2. Mô tả nghiệp vụ hiện tại
3. Xác định các tiến trình nghiệp vụ
4. Thiết kế hiện thực hóa của tiến trình nghiệp vụ
5. Xác định các vai trò và trách nhiệm
6. Khảo sát tiến trình tự động hóa

Chương 3: Giai đoạn Requirements

1. Phân tích vấn đề
2. Xác định hệ thống
3. Quản lý phạm vi hệ thống
4. Tinh chỉnh các Definition của hệ thống

5. Quản lý thay đổi yêu cầu

Chương 4: Giai đoạn Analysis & Design

1. Xác định kiến trúc
2. Tinh chỉnh kiến trúc
3. Phân tích hành vi
4. Thiết kế Component
5. Thiết kế dữ liệu

Chương 5: Giai đoạn Implementation

1. Lập cấu trúc mô hình Implementation Model
2. Lên kế hoạch tích hợp
3. Xây dựng Component cài đặt
4. Tích hợp từng Subsystem
5. Tích hợp toàn bộ hệ thống

Chương 6: Giai đoạn Test

1. Xác định mục tiêu đánh giá
2. Xác định cách tiếp cận test
3. Kiểm tra tính ổn định của Build
4. Test và đánh giá kết quả
5. Cải tiến test

Chương 7: Giai đoạn Deployment

1. Lập kế hoạch triển khai

2. Phát triển các tài nguyên hỗ trợ
3. Quản lý các acceptance test
4. Xây dựng Deployment Unit
5. Xây dựng phiên bản Beta test
6. Đóng gói sản phẩm.

15. Các thông tin về hình thức học và liên lạc với giáo viên:

- Hình thức học:

- Học tập trung trên lớp.
- Thuyết trình, thảo luận trên lớp.
- Thảo luận trên diễn đàn.
- Thực hành trên phòng lab.

- Địa chỉ Email, điện thoại của giáo viên (nếu cần)

Đà Lạt, ngày 25 tháng 12 năm 2007

Trưởng Khoa

(Ký tên)

Trưởng bộ môn

(Ký tên)

Giảng viên

(Ký tên)

Trần Tuấn Minh