

CHƯƠNG TRÌNH TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC

Ngành: Công nghệ thông tin

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT HỌC PHẦN

- 1. Tên học phần:** Phát triển mã nguồn mở
- 2. Mã số:** CT2306
- 3. Tên học phần bằng tiếng Anh:** Open Source Software
- 4. Số tín chỉ:** 3[2-1] **Học phần tự chọn hay bắt buộc:** TC
- 5. Trình độ** (cho sinh viên năm thứ 4)
- 6. Phân bổ thời gian:**
 - Lý thuyết: 30 tiết
 - Bài tập, thực hành: 30 tiết
- 7. Nội dung kiến thức quyết định (nếu có)**
- 8. Mục tiêu học phần:**
 - Sinh viên nắm được các khái niệm cơ bản về mã nguồn mở như: phần mềm tự do, phần mềm mã nguồn mở, các loại giấy phép mã nguồn mở, . . .
 - Sinh viên tiếp cận và tìm hiểu một số các giải pháp mã nguồn mở trong nhiều lĩnh vực khác nhau và phát triển một số chức năng trên các hệ thống mã nguồn mở này
- 9. Mô tả vận dụng kiến thức học phần:**

Hội phân cung cấp các kiến thức về các chuẩn và giấy phép sử dụng trong các dự án phát triển mã nguồn mở. Đồng thời cung cấp các kiến thức về tổ chức, cài đặt, triển khai và phát triển dựa trên một số dự án mã nguồn mở thông dụng trên các ngôn ngữ lập trình và môi trường khác nhau.

Nhiệm vụ của sinh viên:

- Đối tượng: Cần tham đối các buổi lý thuyết
- Bài tập, thực hành: Phải tham đối này nếu các buổi số của bài tập trên lớp vào thực hành tại phòng máy.

11. Tài liệu tham khảo:

a. Sách, giáo trình chính:

[1] Nguyễn Hồng Quang, Hồ Tường Vinh (2005), “Nguồn mở, tự do và không dạng”, Kỹ yếu Hội thảo Công nghệ Quốc gia Một số vấn đề chọn lọc của Công nghệ thông tin – Chủ đề Mã nguồn mở –, trang 17-27

b. Tài liệu:

[2] Kỹ yếu Hội nghị lần thứ 2 - Phần mềm nguồn mở.

c. Learning Joomla Extension Development, Packt Publishing, 2007.

d. Website: Community server

e. Website: Dotnetnuke

12. Tiêu chuẩn đánh giá sinh viên:

- Thuyết trình
- Báo cáo
- Thi cuối kỳ

13. Thang điểm: 10 đ

14. Nội dung chi tiết:

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ PHẦN MỀM MÃ NGUỒN MỞ

- 1.1. Lịch sử phần mềm mã nguồn mở
- 1.2. Sở hữu trí tuệ, quyền tác giả, chứng chỉ, giấy phép.
- 1.3. Phần mềm và giấy phép sử dụng phần mềm
- 1.4. Phần mềm tự do
- 1.5. Phần mềm mã nguồn mở
- 1.6. Giấy phép GNU GPL và Copyleft
- 1.7. Quá trình phát triển một phần mềm mã nguồn mở

CHƯƠNG 2: DỰ ÁN HỆ QUẢN TRỊ NỘI DUNG TRÊN PHP

- 2.1 Giới thiệu Joomla
- 2.2 Kiến trúc phát triển của Joomla
- 2.3 Triển khai kiến trúc trên Joomla
- 2.4 Phát triển mở rộng dựa trên Joomla

CHƯƠNG 3: DỰ ÁN TRÊN .NET

- 3.1 Giới thiệu Community Server và DotNetNuke
- 3.2 Kiến trúc phát triển
- 3.3 Cài đặt và triển khai trên hệ thống Windows
- 3.4 Phát triển mở rộng

CHƯƠNG 4: DỰ ÁN TRÊN JAVA

- 4.1 Biểu diễn thông tin trên Prefuse
- 4.2 Kiến trúc phát triển
- 4.3 Cài đặt và triển khai
- 4.4 Phát triển mở rộng

15. Cầu thông tin về hình thức hoặc vào liên lạc với giáo viên:

- Nhà email: itdlu2003@gmail.com

Đà Lạt, ngày 25 tháng 12 năm 2007

Trưởng Khoa

(Ký tên)

Trưởng bộ môn

(Ký tên)

Giảng viên

(Ký tên)

Trần Thông