

TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐÀ LẠT

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

CHƯƠNG TRÌNH TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC

Ngành: Công nghệ thông tin

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. **Tên học phần:** Lập trình Web
2. **Mã số học phần:** CT2116
3. **Tên học phần bằng tiếng Anh:** Web Programming
4. **Số tín chỉ:** 4 [2-2] **Học phần tự chọn hay bắt buộc:** BB
5. **Trình độ** (cho sinh viên năm thứ 3)
6. **Phân bố thời gian:**
 - Lên lớp: Lý thuyết: 30 tiết
 - Bài tập, thực hành: 60 tiết
7. **Điều kiện tiên quyết (nếu có)**
8. **Mục tiêu học phần:**

Giúp sinh viên:

 - Thiết kế và định dạng văn bản dựa trên HTML, XHTML và CSS
 - Hiểu và lập trình tốt ngôn ngữ kịch bản JavaScript
9. **Mô tả vắn tắt học phần:**

Nội dung môn học gồm 2 phần: HTML và JavaScript.

HTML: Nội dung này giới thiệu về những nguyên lý nền tảng và kĩ thuật để thiết

kế và phát triển một website có hiệu quả . Nội dung bao gồm: Thiết kế website trên ngôn ngữ kịch bản HTML; định dạng văn bản và nội dung với CSS, thêm những đặt tính động thông qua ngôn ngữ kịch bản client-side; Quản lí file và website; Sinh viên cũng được giới thiệu về cách xây dựng thông tin và thiết kế giao diện cũng như thiết kế HTML form tương tác.

JavaScript: JavaScript là ngôn ngữ lập trình kịch bản mã nguồn mở được thực thi tại client, Một số công nghệ nổi bật của JavaScript để tương tác với DOM bao gồm DHTML, Ajax và SPA. Nội dung bao gồm: cookies, debugging, hộp thoại, các menu/ tab động, ràng buộc dữ liệu từ form nhập, một số hiệu ứng hình ảnh thông qua DOM, tự động thay đổi hình ảnh, ...

10. Nhiệm vụ của sinh viên:

- Dự lớp: 100%
- Dụng cụ học tập, sử dụng máy tính để học tập: Máy tính

11. Tài liệu tham khảo:

- Sách, giáo trình chính:
- Sách tham khảo (tối thiểu có 3 giáo trình tham khảo)

12. Tiêu chuẩn đánh giá sinh viên (ngoài qui định chung, nếu có):

- Báo cáo
- Thi cuối kỳ

13. Thang điểm

14. Nội dung chi tiết :

Phần 1: HTML, XHTML, CSS

Chương 1: Giới thiệu HTML, XHTML

1.1 Giới thiệu

1.2 Xây dựng một trang web

1.3 Làm việc với file.

1.4 Cấu trúc trang web.

Chương 2: Định dạng HTML, XHTML cơ bản

2.1 Images

2.2 Link

2.3 Làm việc với Style

Chương 3: Định dạng HTML, XHTML nâng cao

3.1 Lists

3.2 Bảng (Table)

3.3 Forms

3.4 Video, Audio, and Other Multimedia

Phần 2: JavaScript

Chương 4: Giới thiệu về JavaScript

4.1 Trình duyệt và đối tượng Document

4.2 Script và tài liệu HTML

4.3 Ngôn ngữ lập trình JavaScript

Chương 5: Các đối tượng

5.1 Đối tượng Window và Document

5.2 Forms và Form

5.3 Strings, Math, và Dates

5.4 Frames và multiple Windows

5.5 Images và HTML động.

15. Các thông tin về hình thức học và liên lạc với giáo viên:

- Hình thức học: Trên lớp và phòng máy
- Địa chỉ Email, điện thoại của giáo viên (nếu cần)

hiepdlu@gmail.com

Đà Lạt, ngày 25 tháng 12 năm 2007

Trưởng Khoa

(Ký tên)

Trưởng bộ môn

(Ký tên)

Giảng viên

(Ký tên)

Nguyễn Minh Hiệp