

TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐÀ LẠT

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

CHƯƠNG TRÌNH TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC

Ngành: Công nghệ thông tin

CHƯƠNG TRÌNH CHI TIẾT HỌC PHẦN

- 1. Tên học phần:** Công cụ và môi trường lập trình 1
- 2. Mã số học phần:** CT2110
- 3. Tên học phần bằng tiếng Anh:** Tools and Environment for Programming 1
- 4. Số tín chỉ:** 3[2-1] **Học phần tự chọn hay bắt buộc:** BB
- 5. Trình độ:** cho sinh viên năm thứ 3
- 6. Phân bố thời gian:**
 - Lên lớp: Lý thuyết: 30 tiết
 - Bài tập, thực hành: 30 tiết
- 7. Điều kiện tiên quyết (nếu có)**
- 8. Mục tiêu học phần:**
 - Cung cấp kiến thức và kỹ năng lập trình GUI cho sinh viên
 - Sử dụng các điều khiển chuẩn để xây dựng ứng dụng
 - Kỹ năng lập trình sự kiện và hướng đối tượng
- 9. Mô tả vắn tắt học phần:**

Cung cấp cho sinh viên các kiến thức, kỹ thuật nhằm sử dụng các đối tượng GUI(Graphic User Interface) và các điều khiển chuẩn trong quá trình xây dựng và

phát triển các ứng dụng trên Desktop. Cung cấp cho sinh viên các kiến thức về nguyên lý lập trình dựa trên sự kiện được sử dụng trong các ứng dụng GUI chuẩn. Ngoài ra mô học còn cung cấp cơ chế hoạt động và cách xây dựng các điều khiển tùy biến, xây dựng các ứng dụng đa tài liệu và sử dụng các đối tượng đồ họa cơ bản.

10. Nhiệm vụ của sinh viên:

- Dự lớp
- Bài tập
- Dụng cụ học tập, sử dụng máy tính để học tập

11. Tài liệu tham khảo:

- Bài giảng môi trường và công cụ lập trình
- Windows Forms Programming with C#

12. Tiêu chuẩn đánh giá sinh viên (ngoài qui định chung, nếu có):

- Dự lớp
- Thảo luận
- Thi cuối kỳ: 70%
- Lý thuyết: 30%

13. Thang điểm: 10

14. Nội dung chi tiết :

Chương 1: Giới thiệu Windows Forms

- 1.1 Lập trình trong C#
- 1.2 Thêm các control
- 1.3 Tải các tập tin
- 1.4 Thay đổi kích thước form

Chương 2: Thực đơn

- 2.1 Giới thiệu thực đơn
- 2.2 Thanh thực đơn
- 2.3 Sự kiện Click
- 2.4 Sự kiện Popup và trình điều khiển chia xẻ
- 2.5 Thực đơn ngữ cảnh

Chương 3: Thanh tình trạng

- 3.1 Lớp Control
- 3.2 Lớp StatusBar
- 3.3 Các ô trong thanh tình trạng
- 4.4 Vẽ các ô trong thanh tình trạng

Chương 4: Hộp thoại tập tin

- 4.1 Vấn đề thiết kế
- 4.2 Chọn nhiều tập tin
- 4.3 Sự kiện Paint
- 4.4 Tập tin và đường dẫn
- 4.5 Hộp thoại lưu tập tin
- 4.6 Hộp thoại mở tập tin

Chương 5: Vẽ và thanh cuộn

- 5.1 Phân cấp lớp Form
- 5.2 Vẽ hình ảnh
- 5.3 Tự động cuộn
- 5.4 Panels

Chương 6: Hộp thoại

6.1 Hộp thoại thông báo

6.2 Phương thức Form.Close

6.3 Hộp thoại Modal

6.4 Hộp thoại Modeless

Chương 7: Điều khiển cơ bản

7.1 Kế thừa Form

7.2 Label và Textbox

7.3 Lớp Button

7.4 ListBox

7.5 ComboBox

7.6 Vẽ riêng danh sách

7.7 Điều khiển Tab

7.8 Điều khiển ngày và thời gian

7.9 Lịch

Chương 8: Sự kiện

8.1 Sự kiện bàn phím

8.2 Sự kiện chuột

8.3 Nút hình ảnh

8.4 Biểu tượng

8.5 Thanh công cụ

Chương 9: Các điều khiển nâng cao

9.1 ListView

9.2 TreeView

9.3 MDI (Multiple document interfaces)

9.4 Kết buộc dữ liệu

15. Các thông tin về hình thức học và liên lạc với giáo viên:

Đà Lạt, ngày 25 tháng 12 năm 2007

Trưởng Khoa

(Ký tên)

Trưởng bộ môn

(Ký tên)

Giảng viên

(Ký tên)

Nguyễn Minh Hiệp